BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam era modern sekarang ini dibutuhkan sebuah kamus yang dapat digunakan masyarakat umum. Ada banyak sekali macam kamus online yang dapat diakses, tapi hanya ada sedikit yang mengarah ke kamus bahasa banjar.

Bahasa Banjar adalah sebuah bahasa austronesia dari rumpun bahasa melayik yang dipertuturkan oleh suku Banjar di Kalimantan Selatan. Bahasa Banjar termasuk kelompok Bahasa Melayu Lokal Borneo Timur. Akan tetapi sebagian orang yang berasal bukan dari Kalimantan Selatan masih belum mengenal Bahasa Banjar lebih mendalam mungkin dikarenakan masih belum banyak beredar kamus buku bahasa banjar.

Android adalah sistem oprasi berbasis *Linux* yang dirancang untuk perangkat saluler layar sentuh seperti telepon pintar dan komputer tablet. Android awalnya dikembangkan oleh Android, Inc., dengan dukungan finansial dari Google, yang kemudian membelinya pada tahun 2005.

Beberapa tahun terakhir ini, telepon seluler yang paling sering digunakan oleh masyarakat berupa *smartphone*. Ada beberapa telepon pintar yang beredar di pasaran dengan basis atau sistem operasi yang berbeda – beda, seperti Blackberry OS, iOS, Android dan Symbian OS. Dari beberapa sistem operasi *smartphone* tersebut, sistem operasi Android merupakan sistem operasi yang perkambangannya paling cepat dan dapat dengan mudah diterima oleh

masyarakat. Oleh karena itu dasar pembuatan aplikasi kamusbahasa Banjar ini akan mengacu ke sistem operasi Android.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana menciptakan sebuah kamus bahasa banjar menggunakan aplikasi mobile ? Kamus bahasa banjar berbasis android ini dirancang sebagai alat bantu dalam memperkenalkan bahasa banjar kepada masyarakat umum yang ingin mempelajari bahasa banjar.

1.3 Ruang Lingkup

1. Kata yang diterjemahkan berupa kata, baik dari bahasa Indonesia ke bahasa banjar atau sebaliknya.
2. Sistem ini menyimpan penambahan, pengeditan dan penghapusan kata bahasa banjar yang dapat dilakukan oleh pengguna.
3. Sistem ini akan menampilkan kata, suara dan, *translate* sebuah kalimat.
4. Versi android yang digunakan minimum adalah *API* 15 (*ICS*) dan maksimal *API* 23 (*M*).

1.4 Tujuan Penelitian

Penulisan skripsi mempunyai tujuan antara lain :

1. Membuat kamus bahasa banjar berbasis android.
2. Mempermudah pengguna menterjemahkan kedua bahasa karena dapat diakses di device android.

3. Untuk membuat dan menguji aplikasi penerjemah bahasa Indonesia ke bahasa banjar melalui piranti android.

1.5 Manfaat Penelitian

1) Menambah wawasan dan pengetahuan mengenai sistem informasi kamus bahasa banjar, mengetahui penerapannya dengan memanfaatkan teknologi mobile dengan bahasa pemrograman *Java* dan database *SQLite* sehingga dapat dijadikan bekal bila terjun ke dalam dunia kerja.
2) Dapat dijadikan pembanding atau literatur penyusunan skripsi dimasa yang akan datang serta menambah referensi perpustakaan untuk meningkatkan kualitas pendidikan serta menambah khasanah ilmu pengetahuan.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah pemahaman terhadap skripsi ini, maka pembahasan dibagi dalam beberapa bab sesuai dengan pokok permasalahan yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Pendahuluan memberikan uraian mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Yang berisikan tentang tinjauan pustaka serta landasan – landasan teori yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas, teori

tentang sejarah android, kamus, bahasa banjar, *SQLite Database*, UML.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini yang berisikan tentang analisa sistem yang berjalan, perancangan sistem yang terdapat perancangan tabel, *activity diagram*, *sequency diagram*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Pada bab ini berisikan tentang pengujian program dan penggunaan program.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisikan tentang kesimpulan dan saran.