BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Dari hasil pembuatan dan pengamatan skripsi yang berjudul "*Aplikasi Game Hero's key Dengan Menggunakan Java 2 Standart Edition (J2SE)*", dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Berhasil mengimplementasikan game yang bisa berjalan pada perangkat keras atau *computer*.
2. Berhasil membuat Aplikasi *Game Hero's key* dengan menggunakan *J2SE*.
3. Penggunaan beberapa *procedur*e memudahkan dalam pengelompokan *action*.

5.2. Saran

Program permainan *Hero's Key* ini masih dapat dikembangkan, yaitu antara lain:

1. Penambahan fasilitas pada registrasi dengan mencantumkan *gender* dan tenggal lahir.
2. *Game* dapat menampilkan data lengkap *user* pada saat permainan.
3. Penghitungan score nilai akan dibuat maksimal jika mencapai step minimal, jika step lebih dari itu maka nilai berkurang.