BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG MASALAH

Salah satu bahasa asing yang diajarkan di Indonesia adalah Bahasa Inggris, maka mata pelajaran yang diberikan mulai dari SD klas 3 sampai SMA. Hal ini dikarenakan Bahasa Inggris adalah bahasa internasional yang digunakan pada negara-negara maju.

Pertumbuhan perangkat *mobile* khususnya jenis *smartphone* dari tahun ketahun mengalami pertumbuhan yang sangat pesat. Menurut hasil survey salah satu sumber pada tekno.liputan6.com studi yang bertajuk *"Getting Mobile Right"* yang diprakarsai oleh Yahoo dan Mindshare, saat ini ada sekitar 41,3 juta pengguna *smartphone* dan 6 juta pengguna tablet di Indonesia. Jumlah tersebut diyakini akan terus berkembang dengan pesat khususnya di wilayah perkotaan. Dalam skysoft.co.id perkembangan Aplikasi Android di Indonesia pun termasuk sangat cepat.Android sendiri baru di perkenalkan pada tahun 2007 dan dalam perjalananya

ditahun ke-5 ini sudah sangat banyak *Android Apps Development* di Indonesia yang telah banyak menciptakan aplikasi-aplikasi yang menarik seperti Gamelan DJ, Panjat Pinang, Ular Tangga dan masih banyak yang lainnya(Widya Ningrum, 2013).

Untuk mengatasi permasalahan dalam menunjang kegiatan belajar mengajar mata pelajaran Bahasa Inggris ini, maka dibutuhkan model pembelajaran dengan berbasis android. Oleh karena akan dikembangan aplikasi pembelajaran Bahasa Inggris untuk siswa SMP kelas VII pada semester pertama. Dengan adanya model pembelajaran berbasis android, maka dapat diharapkan siswa untuk berlatih membiasakan diri sebagai pembelajar mandiri sehingga memacu peningkatan perolehan belajar siswa pada mata pelajaran Bahasa Inggris.

1.2. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, yang menjadi rumusan masalah adalah:

1. Bagaimana membuat aplikasi pembelajaran berbasis android untuk siswa SMP kelas VII pada semester pertama.

2. Bagaimana merancang aplikasi pembelajaran berbasis android yang dapat memudahkan pelajar siswa SMP kelas VII untuk mempelajari pelajaran Bahasa Inggris.

1.3. RUANG LINGKUP

Untuk menghindari kerancuan dan ketidak jelasan dalam pembahasan, maka dibuat ruang lingkup yang jelas dalam pembuatan aplikasi ini. Adapun ruang lingkup sebagai berikut :

1. Pembelajaran ditujukan untuk siswa SMP kelas VII pada semester pertama.
2. Materi yang diberikan adalah pelajaran Bahasa Inggris sesuai dengan kurikulum tahun 2013.
3. Aplikasi terdiri dari materi, latihan soal, kuis dan skor.
4. Soal kuis dibuat *random*, sedangkan soal yang lewat tidak dikerjakan otomatis dianggap salah.

1.4. TUJUAN

Penelitian ini bertujuan menghasilkan suatu aplikasi pembelajaran Bahasa Inggris untuk siswa SMP kelas VII pada semester pertama, yang diharapkan dapat membantu siswa dalam belajar Bahasa Inggris dengan mudah melalui smartphone Android.